メモ 加除ページ



ページ番号『10』は、ありません。 ページ番号のない加除ページをご利用ください。

A4サイズで横に2ページずつ印刷した場合 遇数ページが左側、奇数ページが右側になるよう 加除ページを適当に挿入して調整してください。

『<u>このページ、初見者はスキップ</u>』を除くと、簡易版と なります。加除ページを挟むなどして調整してください。

P. 11~P. 14は参考資料です。 簡易版には不要です。

※加除ページは、適当に挿入・削除するなどしてご利用ください。

スカウト関係の旧来の資料等(おそらく昭和中期まで) 現行の日本船舶信号法(国土交通省ホームページ掲載) を見比べながら、作成しております。 そのため、現在の実務上の交信法と違っているかも知れません。 ご容赦を

☆ 現行のスカウトハンドブック・ベーシック (2020.7.2第2版第2刷) と異なる点があります。 ご利用にあたっては、都道府県または地区のコミッショナーやトレーナー、進歩委員等にご相談ください。

#	,					,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	,	,	 			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
3										 	 			
	0									 				
										 		ğ		,
\$										 	 			
ļ										 	 			
5														
												ļ		
3										 	 			
ļ						 				 		ğ		
										 	 	ā		
3			 							 	 			
j			 							 	 			
ļ												ļ		
3))))	 	 	()		
ļ				 	 	 						 		





R4.2.21





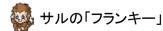
もう~するしかないわね 猛特訓 はじめるわよ♪



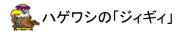
単旗モールスの旗は、棒が長いから、 立てて持ち歩かないとアブナイよ!! 他人の通行に十分気を付けて♪



クマの「バルー」







表紙・目次	
	ページ番号
1 BSハンドブック モールス 交信方法	P. 1 アマチュア無線(昭和40年代以前と思われる
2 . BSハンドブック モールス 略符号	P. 2 アマチュア無線(昭和40年代以前と思われる
3 . BSハンドブック モールス 樹形図	P. 3 早見表
4 . 救難信 号	P. 4 sos
5 . 日本船舶信号法 発光信号 モールス	交信方法 P. 5 交信区別・記号符号表(手旗信号とほぼ同様
6 交信の要素【指呼・信号文・送信	】 P. 6 簡略
7 . モールス符号 文字(50音順) 数字	数字傍訓 P. 7 表 BSハンドブック モールス共通(50音・数字
8 . 日本船舶信号法 発光信号 樹形図	P. 8 早見表
9 . 単旗モールス 旗の振り方	P. 9 文字の打ち方
ネーム	わたしは手旗に挑戦するニョロ



参考

電波法 ・・・ アマチュア無線など、電波を利用することとなるので、資格・免許制度や規制などがあります。

※ 聴覚

☆ 50音・アルファベット・数字の符号は、日本船舶信号法と同じ 交信のための区別や記号の符号などが異なる。

最新の符号などを知りたい方は、法令等にて確認してください。

※ アマチュア無線でも、和文交信・欧文交信がある。 アマチュア無線技士1級~4級

無線局免許(更新制)

君たちも、山や川へハイキングして モールスの交信に挑戦するニュロ♪

発光信号 和文モールス符号を用いる。

日本船舶信号法 ・・・ 手旗信号 和文手旗信号形象を用いる。

音響信号 ※発光信号に準じて行う。

和文交信(アルファベット含む) アルファベットは小括弧で包む

※ 視覚・聴覚

☆ 発光信号と手旗信号は、交信法がほぼ同じです♪

※ 欧文交信は、国際信号書による。

- ※ 電波法の改正で、使用できない機器などがあります。周波数帯や出力、アナログなど注意が必要です。 トランシーバーや海外製の携帯・無線LANなども注意が必要です。
- ※ 何にせよ、電波を利用するものは、法令の改正などを適宜チェックし、適切な利用を心掛けましょう。
- ☆ 技適マーク(認証マーク)のある機器を利用しましょう。 詳しくは、総務省 電波利用ホームページをご確認ください。

資

資料•目次

ページ番号

1 . 指呼 - 応信・送信 - 解信 P. 11 詳細 2 . 消信 及び 再送 P. 11 手続記号 サラ 3 . 照 校 P. 12 指定記号 ムニ 手続記号 イナ ヨジ 4 . 数字の送信 P. 12 5 . 数字傍訓 P. 12 6 . 記号の筆記 P. 12 7 . 欧文の送信 P. 12 8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符 12 . 中止 及び 再開 P. 14 手続記号マテ						
2 . 消信 及び 再送 P. 11 手続記号 サラ 3 . 照 校 P. 12 指定記号 ムニ 手続記号 イナ ヨジ 4 . 数字の送信 P. 12 5 . 数字傍訓 P. 12 6 . 記号の筆記 P. 12 7 . 欧文の送信 P. 12 8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符						
3 . 照 校 P. 12 指定記号 ムニ 手続記号 イナ ヨシ 4 . 数字の送信 P. 12 5 . 数字傍訓 P. 12 6 . 記号の筆記 P. 12 7 . 欧文の送信 P. 12 8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	1 .	指呼 - 応信・送信 - 解信	Р.	11	詳細	
4 . 数字の送信 P. 12 5 . 数字傍訓 P. 12 6 . 記号の筆記 P. 12 7 . 欧文の送信 P. 12 8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	2 .	消信 及び 再送	Р.	11	手続記号 サラ	
5 . 数字傍訓 P. 12 6 . 記号の筆記 P. 12 7 . 欧文の送信 P. 12 8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	3 .	照校	Р.	12	指定記号 ムニ	手続記号 イナ ヨシ
6 : 記号の筆記 P : 12 7 : 欧文の送信 P : 12 8 : 中継法1 P : 13 中継を買って出る場合 9 : 中継法2 P : 13 中継を依頼する場合 10 : 長文の送信 P : 14 句点符 11 : 参考 二以上の信号文の送信 P : 14 新章符	4 .	数字の送信	Р.	12		
7 . 欧文の送信 P. 12 8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	5 .	数字傍訓	Р.	12		
8 . 中継法1 P. 13 中継を買って出る場合 9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	6 ·	記号の筆記	Р.	12		
9 . 中継法2 P. 13 中継を依頼する場合 10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	7.	欧文の送信	Р.	12		
10 . 長文の送信 P. 14 句点符 11 . 参考 二以上の信号文の送信 P. 14 新章符	8 .	中継法1	Р.	13	中継を買って出る	場合
11 · 参考 二以上の信号文の送信 P · 14 新章符	9 .	中継法2	Р.	13	中継を依頼する場	易合
	10 .	長文の送信	Р.	14	句点符	
12 · 中止 及び 再開 P · 14 手続記号 マテ	11 .	参考 二以上の信号文の送信	P .	14	新章符	
	12 .	・ 中止 及び 再開	Р.	14	手続記号 マテ	

ほほう!おぬし♪ 発光信号モールスもマスターとは なかなかやりおるわい♪





ページ番号『10』は、ありません。

BSハンドブック モールス 交信方法

☆彡無線電信の和文モールス信号を基に概略を記載する。

スカウトハンドブック等の符号を無線電信・和文交信のそれと解釈し、あえて利用した場合の単旗交信法の案 この案は、アマチュア無線などを参考にした。遊びの範疇での交信であるので特に簡易にした。

なお、スカウト関連書籍では、遊びで独自の符号をつくればよいとしているので、スカウト関連書籍の符号は、かつて誰かがそうしたのかも? 建アマチュア無線など無線電信等では、仲間内でしかわからない独自の符号(秘密の通信となるため)は禁じられている。

						交	信の例			
		呼出	岩符		本文符		前置符		応信符	
		Н	R		ホレ		DE	A名称	K	
Aさん	相手の名	呼出 前を指	出し 呼したので [。]	もよい	和文 交信		こちら	Aです	どうぞ	
			前置符				応信符			
	A名称		DE		B名称		K			
Bさん	Aさん		こちら		Bです		どうぞ			
			前置符		本文符		疑問符	終信符	応信符	
	B名称		DE	A名称	ホレ		 OO ウホ	<u></u> ラタ	K	
Aさん	Bさん		こちら	Aです	和文		OOですか?		次そちらどう	č
	→ #27 ##		<u> 44.</u>	== hh		本文符		終信符	ラスト符	応信符
	了解符		刊川	置符		本 又付		称	フヘト付	心信付
	R	A名称		ÞΕ	B名称	ホレ	С	<u>ー</u> ラタ	ラスト	K
Bさん	了解	Aさん		ちら	Bです	和文 交信	YES	終わります	最後の通信	どうぞ
							NO なら N			
	了解符		前	置符		本文符		終信符		完了符
	R	B名称	C	DΕ	A名称	ホレ	本文	<u></u> ラタ	TU	<u></u> ラワ
Aさん	了解	Bさん			Aです	和文	本文	終わります	ありがとう	さようなら

☆文字の上に線を付した略符号は、その全部を1符号として送信するモールス符号とする(1拍しか空けず続けて打つ。3拍空けない)。

交信

- ※ 本文について、送信者は一語ずつ送信し、受信者からの吓』があるまでその一語を繰返す。受信者は、一語解読できたら吓墜送るのも方法ですね♪
- ・50音・アルファベット・数字の符号は、日本船舶信号法の発光信号のモールス符号と同じだよ。
- ・スカウトスキル・セレクション(初版)では、手旗と同じような交信方法を例示してたよ。

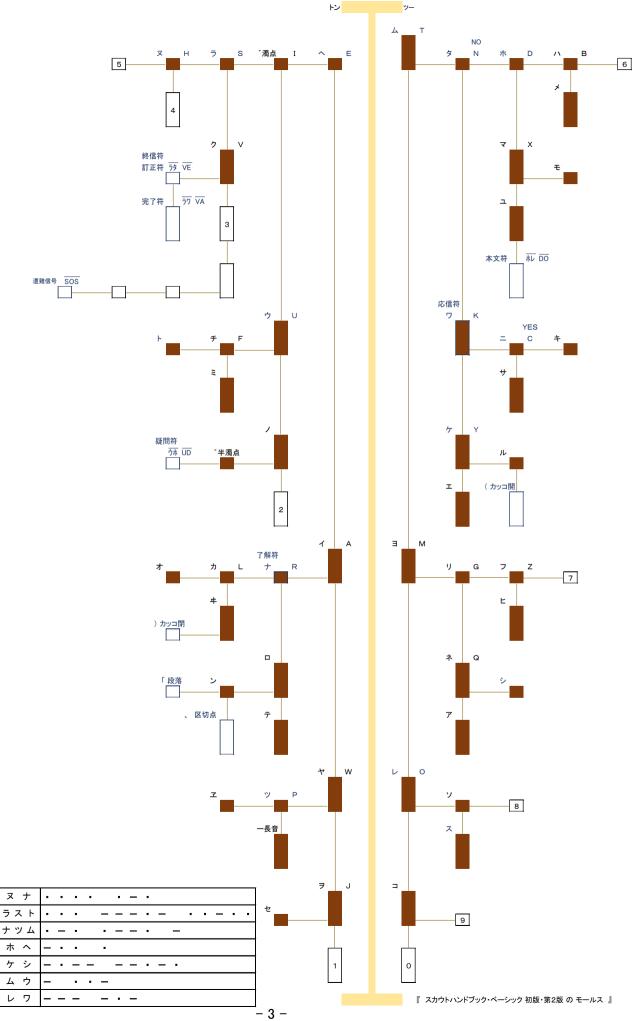


交信完了

BSハンドブック モールス 略符号

	呼出符	HR	ヌナ	
	本文符 和文交信	DO	ホレ	
	前置符	DE	ホヘ	_ · · ·
	終信符	VE	ー ラタ	
			ワ 写 言号や発光信号	言葉でも、意味や使い方が異なることがあるのね♪ - のモールスと異なる意味で使われている。 らから送信どうぞ」の意味で使われている。
	了解符	R	t	• — •
略 符 号	完了符 さような	VA So	ラワ	
	訂正符 誤字等 <i>0</i>	 VE D訂正のためにi	 ラタ 送信	
	消信符 通信文 <i>0</i>	り取消のために違	ケシ 送信	_·
	反復符 この冊子でに	RPT は、「OOから再送	ナツム <u>{</u> 」とする。RPT (
		 UD は、「〇〇ですか?		• • • •
	ラスト符 この冊子で!:	は、「最後の通信」	ラストとした。	
	ありがとう	TU	ムウ	_ · · -
その他の	同意	ок	レワ	
8 略 符 号	YES(肯定)	С	=	_ · _ ·
	NO(否定)	N	タ	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	遭難信号	sos		
	頼は、Q符号の「QSP せよ符 マ」は、無線局		を参照したが、確	認できなかった。

BSハンドブック モールス 樹形図



呼出符

ラスト符

前置符

消信符

ありがとう

反 復 符 R P T

H R

DE

Т

о к

U

救難信号

	無線局運用規則	別表第二号 無線電信通信の略符号(第13条関係) 抜粋				
2	その他の略符号(1) 国内通信及び国際通信に使用する略符号				
	略符号 意義					
	XXX この集合が3回送信されると緊急信号となる。					
	SOS	遭難信 号				



無線局運用規則別	長第四号 無線電話通信の略語(第13条関係) 抜粋					
略語	意義又は左欄の略語に相当する無線電信通信の略符号					
緊急, PAN PAN又はパンパン	XXX					
遭難、MAYDAY又はメーデー	<u>808</u>					

	救助求む	10秒に1回号笛(または光)を発し、1分間で6回行う。次の1分間休憩。これを繰返す。
 山岳での救助サイン	救助了解	20秒に1回号笛(または光)を発し、1分間で3回行う。次の1分間休憩。これを繰返す。
	懐中電灯を点 等で隠すなど	けたり消したり点灯を繰返すのは、球切れや電池を消耗しやすいので、ライトで行う場合は光源を布の方法がよい。光は、状況にもよるが水平線・地平線を目標とするのが基本

山岳などでヘリコプターなどを見掛けたら、手を振りたくなるね・・・。

でも、手を振ったりしないで‼

そのヘリコプターは、 遭難者を捜索したり、要救助者を救助に向かっているヘリコプターかもしれない。 手を振ったりすると、救助を要請している遭難者と区別できなくなるんだ。 遭難者は、大ケガをして、一刻の猶予もない状態で、救助を待っているのかもしれない。 手を振っている人がいると確認するために、貴重な時間をロスしてしまう。

山岳などで、ヘリコプターなどを見掛けても、手を振ったりしないで!



手を振る合図は、もっとも簡単だけど、とっても大事な合図なんだね♪

Χマ

※岐阜・長野・富山の3県の山岳遭難防止対策協会では、ヘリコプターに救助を求めるサインを統一しているようです。 『自分が遭難者であることを伝えるために、雨具やジャケットなどを片手に持ち、上空に向かって大きく円を描くようにして 振る。ヘリの搭乗員が確認できる位置まで近づいてきたら、今度は体の横で大きく上下に振る。』

※ヘリコプターの風圧でテントなどの装備や木切れなどが飛散するので、飛ばされそうなものは事前に片付けておくこと。 これらが ヘリのローターに絡まると、大事故につながるかもしれない。ヘリコプターは通常、風下側から進入してくるの で、風上で待つ。機体には側面や後方から近づかない。基本は前方から近づくこと。あとは現場で、救助隊員の指示に しっかり従うこと。

その他、救助信号等
※たき火で、三角形をつくり、三点で狼煙をあげる方法
(国際民間航空機構ICAOの緊急信号)
※空に向かって、ライトで円を描く方法などがある。
(懐中電灯でいたずらしちゃダメだよ)

国際民間航	国際民間航空機構ICAO 地上等から航空機へ						
→日	1	進行方向の表示					
視 覚	>	救助の要請					
信	Χ	医療救助の要請					
号	Υ	肯定					
75	N	否定					

わたしは 人気者 だから 出会う子たちみな キャーキャー騒ぐのだ。 『キャー 豚さんよ~』とおなじだろ♪



多分、怖いからだと・・・



日本船舶信号法 発光信号 モールス 交信方法

『スカウトスキル・セレクション 初版第1刷発行』に紹介されている交信方法は、無線電信の交信方法ではなく、手旗の交信方法を真似たものとなっている。

また、交信区別などの符号は、自由に考えたので良いように記載されている。

そこで、日本船舶信号法の発光信号によるモールスの符号や交信方法を流用して行うこととした。なので、交信方法は、手旗の交信方法に準じたので構わない。 ※手旗信号も日本船舶信号法だよ♪

モールス符号の構成等

短	符		短符の長さを一とする。	短符の長さを一とする。					
長	符		長符の長さは、短符の三つ分の長さとする。						
符号	例: ヒ		符号は、短符と長符の組合せで構成する。 1つの符号を構成する 短符・長符 の間は、短符一つ分空ける。						
通信文	例: イロ		符号と符号の間は短符三つ分空ける。	1 -					
英単語 和文での国内交信では、英単語と英単語の間は、句点で区切る。 欧文での国際交信では、英単語と英単語の間は、短符七つ分空けることで区切る。									

モールス符号(交信符号・記号符号) 表



	現在 日本船舶信号法での使用の有無 まとめ											
使用の有無	略語	問符	発動用意(発動)									
手 旗	なし	なし	あり									
モールス	なし	なし	なし									

☆ 手旗信号における数字形象に相当する符号はないよ♪ 手旗と異なり、モールスの数字は、個別に符号が 割り当てられているからだ。



手旗のアルファベットは、外国の人には通じないが、 なんと!モールスのアルファベットは、外国の人にも通じるそうだぞ♪

※国際船舶信号にも発光信号がある。

しかし、日本船舶信号法の発光信号における交信区別符号や記号符号 とは 異なる符号などが 国際信号書で 定められており、交信方法も異なるところがあるようである。

なお、アルファベットや数字の符号は同じである。



日本船舶信号法

交信の要素【指呼・信号文・送信】 簡略



第2条 信号文の要素 指定記号 発信者名 着信者名 発信番号 信号文の順序 本文 必要のないものは、省略することができる ※ 送信者・受信者は、交信を行う者。発信者・着信者は、信号文の差出人・受取人。 ※ スカウトがゲーム等で行う場合、通常、送信者=発信者、受信者=着信者となる。 ※ スカウトがゲーム等で行う場合、通常、本文のみとなる。 ※ 中継の場合などは、発信者・着信者を省略してはならない。 ※ 保護者から団委員長宛ての手紙を スカウトが預かり、隊長を通じて 団委員長へ 例 送信者(スカウト) ハツ 保護者 アテ 団委員長 手紙 受信者 (隊長) 第10条3 送信の基本要素 起信 信号文 終信 (始信) 指定記号 発信者名 着信者名 発信番号 本文 必要のないものは、省略することができる

送信合図の起信の前に、 一呼吸置くのがよいの♪

適当な回数 1回でよい場合もあるし、 数回必要な場合もある。 互いの技量に応じて行うのじゃ。

> 通信の技能章には 通信章(隊長認定)のほか 信号章(考査員認定)など もあるぞ♪

指呼の起信

簡略			\uparrow	送信者		受信者		受信者		
\longrightarrow	1	指呼 /	起信符	受信者の応信があるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送		
			[一呼吸置く						
交信の基本		V	起信符	(始信) 1回						
;	3	送信:	送信:	送信:	信号文 🗸	本文				
			終信符	長符を長めに行うことがある	4	解信:	解信符	信号文が解読できたら適当な回数送信		
		交信の基本	交信の基本	1 指呼:	1 <mark>指呼: / </mark> 起信符 / 受信者の応信があるまで連送	1 <mark>指呼: / </mark> 起信符	1 指呼:	1 指呼: 起信符 受信者の応信があるまで連送 2 応信: 応信符		

※下記ではすべて省略している。結果、本文のみとなっている。

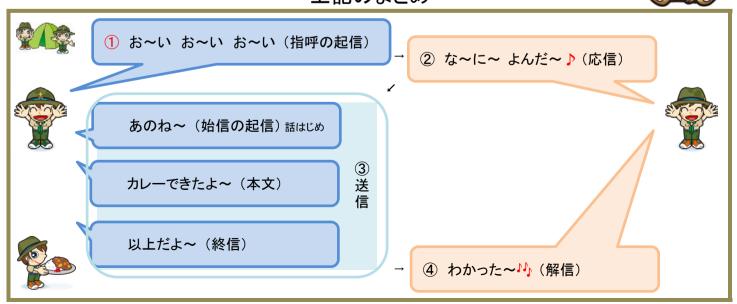
※ スカウトがゲーム等で行う場合の交信は、通常、上記の省略をして、簡略した内容で行う。 その結果、信号文の内容は、本文のみとなる。

※ 手旗の場合と異なり、始信の起信は1回だよ♪

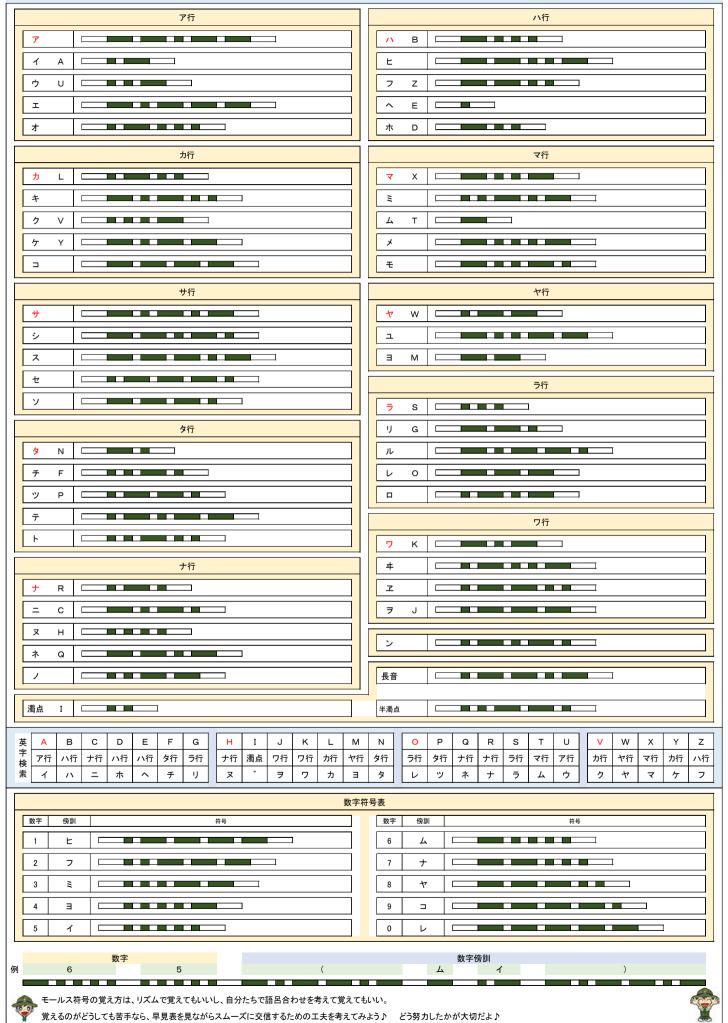
始信の起信

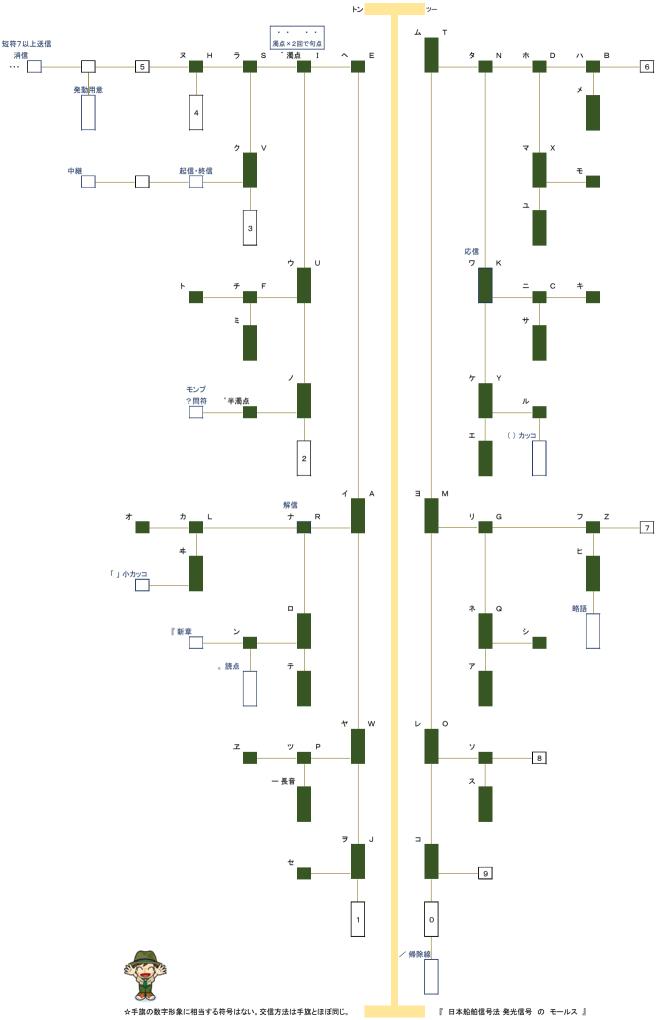
むずかしそうな話だけど、かんたんに まとめると おなか減って ぺっこぺこ てことだよ♪

上記のまとめ



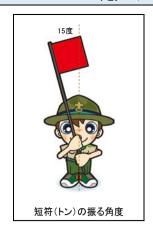
モールス符号 文字(50音順)・数字





単旗モールス 旗の振り方

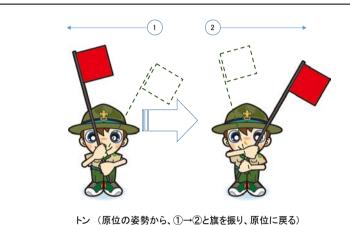






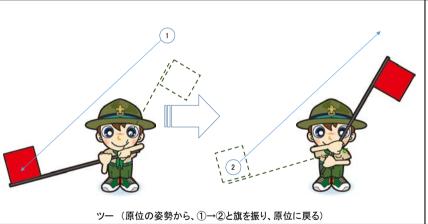
※原位・・・手旗でいうところの原姿



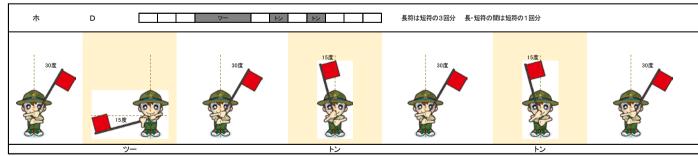


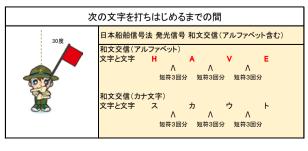


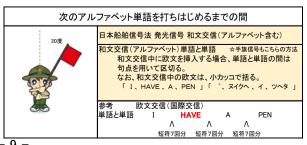












基本

手旗信号と交信法の異なるところ 概略

手旗



ハツ 甲 アテ 乙 タナ 12 本文

モールス



加除ページ

41m mm	起信形象	応信形象
指呼	起信形象-受信者名	送信者名-応信形象

			ì	\ !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!		T TO IT IN	
詳細		送信者					
冭			起信形象	(始信) 適当な回]数		0
交信			発動形象				
の :	5	送信:	信長文	指定記号 発信者			

やや長くあげる

簡略		送信者				
交	1	指呼:	起信形象	受信者の応信があるまで形象		
信		一呼吸置く				
の	3		起信形象	(始信) 適当な回数		
基本		3	送信:	信号文	本文	
			終信形象	やや長くあげる		

信号文

終信形象

消信 サラ		送信者					
再送全	•	送信:	信号文	送信中又は送信後			
部	2	消信:	消信形象	最初から再送の要求に対して 消信			
	不 3	再送:	起信形象	(始信) 適当な回数	0		
明	J	丹区:	信号文	信号文の全部を最初から再送			

句点 区切		送信者						
			起	信形象	(始信) 適当な回数			
					適当と認めるところまで送信			
長文				句点形象	受信者の解信があるまで形象し、区切る			
の	5	5 送信:	5 送信:	送信:	送信:	信号		次の句(信号文の続き)を送信
送信							文	句点形象
					最後の句(信号文の続き)を送信			
			終	·信形象	やや長くあげる			

新章 区切		送信者		
二以			起信形象	(始信) 適当な回数
以上			信号文1	最初の信号文1を送信
上の			新章形象	受信者の <u>新章形象</u> があるまで形象し、区切る
信号文の	5	送信:	信号文2	次の信号文2を送信
文の			新章形象	受信者の <u>新章形象</u> があるまで形象し、区切る
送信			信号文3	最後の信号文3を送信
			終信形象	やや長くあげる

数字	記号形象の数字形象△がある。
----	----------------

		1
+15 mTr	起信符	応信符
指呼	受信者名	送信者名−応信符

※ スカウトの場合、受信者名で指呼することはないだろうから、気にしなくてよい

詳細		送信者			
交信	5		起信符 発動用意符	(始信) 1回	
の基		送信:	信号文	指定記号 発信者名 着信者名 発信番号 本文 ウナ ハツ 甲 アテ 乙 タナ 12 本文	
本			終信符	長符を長めに行うことがある	

※ 日本船舶信号法では、現在、発動用意符はありません。参考までに記載

簡略		送信者				
交	1	指呼:	起信符	受信者の応信があるまで連送		
信	一呼吸置く					
の	3	送信:	起信符	(始信) 1回		
基 本			信号文	本文		
			終信符	長符を長めに行うことがある		

消信 サラ		送信者				
全部不		送信:	信号文	送信中又は送信後		
明	2	消信:	消信符	<u>最初から再送</u> の要求に対して 消信		
再 送 3	再送:	起信符	(始信) 1回			
冱	J	丹达:	信号文	信号文の全部を最初から再送		

句点 区切					送信者
			起	!信符	(始信)1回
				***************************************	適当と認めるところまで送信
長				句点符	適当な回数連送し、区切る
長文の送信	5	送信:	信	句点符	句点符1回に続いて
送	J	应旧 ·	号		次の句(信号文の続き)を送信
信			文	句点符	適当な回数連送し、区切る
				句点符	句点符1回に続いて
					最後の句(信号文の続き)を送信
			終	信符	長符を長めに行うことがある

新章 区切				送信者
二以			起信符	(始信) 1 回
<u>ا</u>			信号文1	最初の信号文1を送信
上 の 信			新章符	適当な回数連送し、区切る
	5	送信:	新章符	新章符1回に続いて
信号文	J	达信.	信号文2	次の信号文2を送信
			新章符	適当な回数連送し、区切る
の 送			新章符	新章符1回に続いて
送 信			信号文3	最後の信号文3を送信
			終信符	長符を長めに行うことがある

手旗の数字形象に相当する符号はない。 数字 数字のあと、数字傍訓を付けて送信するのが基本

※その他、モールスでは、互いが同時に符号を送信すると、使用用具によっては、読み取りづらいよね。連送などの際は、一旦とめて、相手の様子を見るとよいだろう。

まとめ

"始信の起信"が、手旗だと適当な回数だけど、モールスだと1回

長文の送信(二以上の信号文の送信)のとき、次の句(次の信号文)の送信前、モールスでは、改めて句点符(新章符)を1回送信

◎表中の"適当な回数"は1回でよい場合もあれば、数回必要な場合もある。回数の記載のない筒所でも、意図が伝わっていないなら、意図が伝わるよう繰り返す。 その他、モールスでは、互いが同時に符号を送信すると、使用用具によっては、読み取りづらいよね。連送などの際は、一旦とめて、相手の様子を見るとよいだろう。

指呼 - 応信・送信 - 解信

第10条1~5				送信者	受信者					
	1	指呼:	起信符	受信者の応信があるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送		
	3	筆記:	カケ	筆記の必要な場合、適当な回数		筆記:	ヨシ	筆記の準備ができたら"ヨシ"と応答		
				一呼吸置く						
交信の基本			起信符	(始信) 1回						
文信の基本			発動用意符							
	5	送信:	信号文	指定記号 発信者名 着信者名 発信番号 本文	Ì					
			16万人	ウナ ハツ 甲 アテ 乙 タナ 12 本文						
			終信符	長符を長めに行うことがある	6	解信:	解信符	信号文が解読できたら適当な回数送信		

※ 3と4の筆記は、長文や重要文等の筆記をさせる必要がある場合の手続き。スカウトは、いつもそなえができているだろう。筆記の必要がない場合は省略できる。

※ 5の発動用意符は、送信の開始を明確にするために用いる(最後の長符後、発動となる)。日本船舶信号法では、現在、使用されていないので、以後は記載しない。

※ 5の信号文のうち、指定記号・発信者名・発信者名・発信番号については、必要ないものは省略できる。スカウトのゲーム等での交信の場合、通常は本文のみとなる。

簡略				送信者	受信者						
	1	指呼:	起信符	受信者の応信があるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送			
				一呼吸置く							
交信の基本			起信符	(始信) 1回							
	3	送信:	信号文	本文							
			終信符	長符を長めに行うことがある	4	解信:	解信符	信号文が解読できたら適当な回数送信			

※ スカウトがゲーム等で行う場合の交信は、通常、上記の通り、簡略した方法で行う。

消信 及び 再送

第10条8-イ				送信者	受信者
		送信:	信号文	送信中	
消信	1 消信: 消信符 誤字、脱字等を生じたとき				
一部取消	2 送信: 信号文 誤った箇所の数文字前から繰り返して送信				

第10条8-口				送信者				受信者
	•	送信:	信号文	送信中				
消信 全部取消	1	消信:	消信符 終信符	信号全部を取り消そうとするとき			消信符	
HI-1X111			47 10 13		2	応答:	終信符	全部取消の信号に対して 同一符号で応答

- ※ 信号の全部を取り消した後について、①全部取り消し、交信をそのまま終了する場合、②全部取り消し、改めて交信を行う場合 の二通り考えられる。
- ※ 通常は、①で全文を取り消して、交信そのものを終了と考えられる(信号文の送信が必要なら、消信 一部取消 で対応可であるので)。 ②の場合は状況に応じ交信の基本の 指呼 または 始信 から と思われる。

しかし、そもそも全部取消しの必要がある場合は、特別な場合であろうから、改めて、指呼から行うのが無難と思われる。

- ※ スカウトがゲーム等で行う場合、全部取り消しの後、改めて信号文の送信を行うなら、指呼からが分かりやすいだろう。
- 注:日本船舶信号法のモールスの起信と終信の符号は、同じ符号なので、最初から再送のつもりで、"消信→起信"とすると、全部取消の"消信→終信"と誤認させてしまう。

第10条8-ハ				送信者	受信者						
	・ 送信: 信号文 送信中又は			学信由立任学信 後	受信中又は受信後						
再送 全部不明	-	区信:	旧节人			要求:	消信符 サラ	信号全部 <u>最初から再送</u> を要求するとき			
受信者から	2	消信:	消信符	最初から再送の要求に対して 消信							
全部不明の	3	再送:	起信符	(始信) 1回							
再送を要求	3	女.	信号文	信号文の全部を最初から再送							

第10条8-二				送信者	受信者					
					受信中又は受信後					
再送	・ 送信: 信号文 送信中又は送信後					要求:	消信符	受信中 不明の箇所を生じ		
一部不明							〇〇 カラ	不明箇所の数文字前を"〇〇 カラ"と指定		
受信者から							サラ	指定箇所からの再送を要求するとき		
一部不明の	2	解信:	解信符	再送の要求の信号が解読できたら送る						
再送を要求	3 再送: 〇〇信号文 指定箇所から 解信があるまで繰り返			指定箇所から 解信があるまで繰り返し再送	4	解信:	解信符	解読したら、途中でも解信を適当な回数送信		
	5	送信:	信号文	再送を止め、信号文の続きを送信						

- ※3の再送は、指定箇所から、(受信者の消信符により) 送信者が送信を止めたところまで、繰り返す。
- ※ 取消や中止の後、再送や再開時は、取消や中止した箇所の数文字前、分かりやすい、切りのよいところから、送信するようにしよう♪ スカウトは親切であるからね♪



照校

第10条9				送信者				受信者		
		指呼:	起信符	受信者の応信があるまで連送		応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送		
	-	筆記:	カケ	筆記の必要な場合、適当な回数		筆記:	ヨシ	筆記の準備ができたら"ヨシ"と応答		
				一呼吸置く						
			起信符	(始信) 1回						
		۰¥ /=	信 ムニ	照校を要する信号を送るとき送信		照校を要	する信号(指)	定記号"ムニ"のある信号文)を受信したとき		
	•	送信:	号 本文							
			終信符	長符を長めに行うことがある	•		解	読出来たら、照校の手続き		
					1	1 送信:	ムニ	解信符を送らず"ムニ"と送信		
照校				返送の信号を受信中	←		信号文	受信した信号文を返送		
				返送の信号文を照校中、誤りを認めたとき				(
			イナ	適当な回数送信し、受信者からの応答の後	\rightarrow		イナ	"イナ"と応答		
			信号文	受信者の誤った箇所を 正しい信号で再送				訂正された正しい信号を受信		
	2	照校:		返送の信号を受信中	←	返送:	信号文	■ ■ 誤った簡所を訂正し、訂正箇所から返送を継続		
	_			返送の信号文を照校中、誤りを認めたとき		, <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	10.7	誤りた固分を訂正し、訂正固分の り返返を帰続		
			イナ	適当な回数送信し、受信者からの応答の後			イナ	"イナ"と応答		
			信号文	受信者の誤った箇所を 正しい信号で再送	Ī			訂正された正しい信号を受信		
				返送の信号を受信中	 		⊫□÷	記った笠正ち記さい きて笠正から返送を継续		
				返送の信号文を照校、誤りがなくなった	<u> </u>		信号文	誤った箇所を訂正し、訂正箇所から返送を継続		
			ヨシ	受信者の正しい返送が終ったので"ヨシ"と送信	3	解信:	解信符	解信符を適当な回数送って照校を終わる		



電話連絡の際、 復唱して確認するのと同じだ♪

数字の送信

-													
第10条11	数字の送信	手旗信号と異なり、数字には個別に符号が割り当てられている。そのため、手旗信号の数字形象に相当する記号符はない。											
		整数 小数 読点				帰除線	帯分数	読点	帰除線				
		※ 発光信号法のモールスで	※ 発光信号法のモールスで数字を送信する場合、通常、数字傍訓を付ける。										
1	数字傍訓あり	100(ヒレレ) エン	3.5(ミ。イ)	1/2	(ヒ/フ)	3。1/2(ミ。ヒ/フ)						
但書	発音通り	ヒヤク エン	サンテ	ンゴ	ン ゴ ニ ブンノ イチ サント ニ ブンノ イチ								
その他	時刻は24時間(日付等の"日"は、"ヒ"と表す。 例:曜日 ヨウヒ、2月21日 2(フ)ガツ21(フヒ)と									

- ※ 例:午後3時5分なら、1505(ヒイレイ)ジ 午前8時20分なら、0820(レヤフレ)ジ ※ 単位などを付け忘れると、何の数字か分からないよ♪
- ☆ 日本船舶信号法の発光信号では、誤りを防ぐため、数字の後、数字傍訓をカッコで包んで送るのが基本♪

数字傍訓

第7条	数字	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
第7 本	数字傍訓 (文字符)	ע	フ	ш	П	イ	ム	ナ	ヤ	П	レ

※ 数字傍訓は、各数字に対応した文字符で、一組の数字の後、括弧()で包んで用いる。 例: 100円 100(ヒレレ)エン

参考	数字の読み方	比	フタ	サン	ョン	П	ロク	ナナ	ハチ ヤア	キュウ ココノツ	マレ
	※ 風などで聞	き取りづらし	いときの数字	の読み上け	方の例	※ "2"を	"ニ"と読むこ	こともあるよ・	うです。		

記号の筆記

第9条3	記号符	読点	帰除線	括弧	句点	小括弧	新章	問符	※問符は、現在、 日本船舶信号法では
ж ³ ж ³	筆記に使用	0	/	()	•	٦		?	使用されていない。

欧文の送信

	第10条10	欧文の送信	信号文中に固有名詞、信号符字等アルファベットを含む場合	「固有名詞」「信号符字」	小括弧で包む				
Ī	小括弧で包	む		「イ」4(ヨ)サイズ	「イ4(ヨ)」サイズ				
ſ	発音通り		エー ヨン サイズ						
Γ	句点で区切る	5	欧文の単語と単語の間を区切る例: It is a piece of cake 「゛ム、゛ラ、イ、ツ゛ヘニへ、レチ、ニイワへ」						

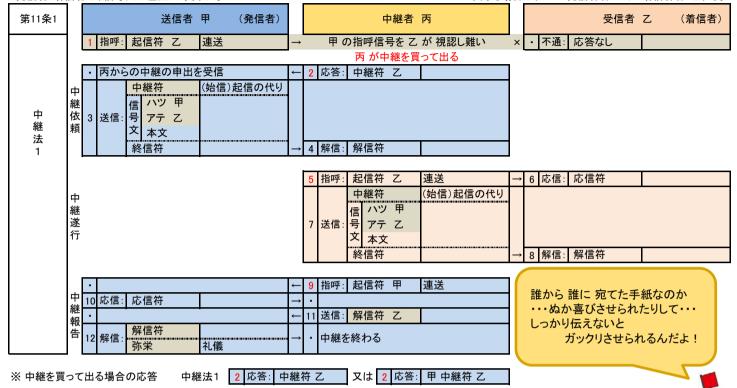
[※] 欧文の送信に際して、受信者が誤解しないよう、判別し易いようにする。信号文を作成するとき、誤解されないか よく確認する。



中継法

- ・送信者・受信者は、交信を行う者。
- ・発信者・着信者は、信号文の差出人・受取人。

・ここでは、発信者=送信者、着信者=受信者としている。・異なる場合は、ハツ 発信者名 アテ 着信者名 とする。



※ スカウトがゲーム等で行う場合の交信なら、下記の中継法2が分かりやすいだろう。



- ※ 11の "解信符 乙" は、乙が無事に受信し、解信したことを意味する。発信番号がある場合の一例: "解信形象 タナ 12 乙"
- ※ 12の解信の際、スカウトは礼儀正しいのであるから、お礼を送る。 "解信符 イヤサカ" "解信符 アリガトウ" など
- ※ 中継では、信号文の発信者名・着信者名を省略してはならない。指定記号と発信番号は必要なければ省略できる。

ない。旧た記与と	. 尤旧田 ケは必多	なころころの日間へ	.⊂ຈ∘						
	信号文の要素								
指定記号	発信者名	着信者名	発信番号						
ウナ ムニ	ハツ甲	アテ 乙	タナ 12	本文					
必要のないものは、省略することができるが・・・ ☆中継では発信者名・着信者名は省略できない。									
八十十四	(16元11111111111111111111111111111111111		C 40 .0						



長文の送信【句点】(参考ニ以上の信号文の送信)

第10条6					送信者				受信者	
句 点	1	指呼:	起	信符	受信者の応信があるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送	
り 点	3	筆記:	カ	ケ	筆記の必要な場合、適当な回数		筆記:	ヨシ	筆記の準備ができたら"ヨシ"と応答	
				一呼吸置く						
			起	2信符	(始信)1回					
長文の送信					適当と認めるところまで送信	1				
大人の左右				句点符	適当な回数連送し、区切る	\rightarrow	解信:	解信符	区切りまでが解読できたら適当な回数送信	
	5	送信:	信	句点符	句点符1回に続いて					
(信号文を数	5	还信:	号		次の句(信号文の続き)を送信					
句に分ける)			文	句点符	適当な回数連送し、区切る	\rightarrow	解信:	解信符	区切りまでが解読できたら適当な回数送信	
				句点符	句点符1回に続いて					
					最後の句(信号文の続き)を送信					
			終	信符	長符を長めに行うことがある	6	解信:	解信符	信号文の全てが解読できたら適当な回数送信	
※ 信早立た数名	※信号文を数句に分けるその同数は、特に決まりがあるわけでけない。区切りやすく 洋信・番信しやすい回数でとい									

※ 信号文を数句に分けるその回数は、特に決まりがあるわけではない。区切りやすく、送信・受信しやすい回数でよい。

参 :	考				送信者	受信者			
新	章	1	指呼:	起信符	受信者の応信があるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送
利	利子		筆記:	カケ	筆記の必要な場合、適当な回数	4	筆記:	ヨシ	筆記の準備ができたら"ヨシ"と応答
			一呼吸置く						
				起信符	(始信)1回				
二以上の	0			信号文1	最初の信号文1を送信				
信号文の	送信			新章符	適当な回数連送し、区切る	\rightarrow	解信:	<u>新章符</u>	信号文1が解読できたら適当な回数送信
		5	送信:	新章符	新章符1回に続いて				
		3	达信:	信号文2	次の信号文2を送信	1			
				新章符	適当な回数連送し、区切る	\rightarrow	解信:	新章符	信号文2が解読できたら適当な回数送信
				新章符	新章符1回に続いて				
				信号文3	最後の信号文3を送信	<u> </u>			
V 5 5 7			1+-#7=+		長符を長めに行うことがある	6	解信:	解信符	信号文3が解読できたら適当な回数送信

※ 受信者は、区切りまで解読できたら、<u>解信符の代わりに新章符</u>を送る。受信者の新章符を得て、送信者は新章符1回に続いて次の信号文を送信する。

※ 送信する信号文のその数は、特に決まりがあるわけではない。信号文の数に応じて新章符で区切ればよい。

中止 及び 再開

第10条7-イ				送信者	受信者			
	• 送信: 信号文 送信中							
中止	1	中止:	句点符	送信を一時中止しようとするとき				
送信者から	'	T 4	マテ	注意喚起が必要な場合、適当な回数	2	解信:	解信符	一時中止の信号が解読できたら送る
一時中止	3	中止:		送信一時中止☆	4	待機:		再開の指呼があるまで注視して待つ

第10条7-口	第10条7-D 送信者							受信者
中止 受信者から	•	送信:	信号文	送信中	1	要求:	消信符マテ	送信を一時中止させるとき 注意喚起が必要な場合、適当な回数
一時中止を要求	2	中止:		送信一時中止☆				
	3 待機: 再開の要求があるまで注視して待つ							

第10条7-ハ	送信者				受信者				
再開	٠	中止:		送信一時中止中☆		待機:		再開の指呼があるまで注視して待っている	
送信者から	1	指呼:	起信符	送信を再開しようとするとき応信あるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が起信符をやめるまで連送	
送信再開	3	再開:	信号文	中止した数文字前から送信再開					

第10条7-二	送信者							受信者
再開	•	中止:		送信一時中止中☆				
受信者から	•	待機:		再開の要求があるまで注視して待っている	1	要求:	応信符	送信の再開を要求するとき適当な回数送信
送信再開を要求	2	再開:	信号文	中止した数文字前から送信再開				

[※] 取消や中止の後、再送や再開時は、取消や中止した箇所の数文字前、分かりやすい、切りのよいところから、送信すると親切だよ♪



日本船舶信号法 発光信号モールス

交信の要素【指呼・信号文・送信】詳細

第10条1・2	指呼と応信の仕方	指呼		応信		
交信相手を明	用確にする必要がない場合	起信符	連送	応信符	連送	← スカウトがゲーム等で行う場合、通常、こちら
交信相手を明	月確にする必要がある場合	受信者名	連送	送信者名 応信符	連送	← 手旗の指呼は、 <u>起信形象 受信者名</u>

重要文等で筆記を要するとき カケ 連送 ヨシ

第2条			信号文の要素		
	指定記号	発信者名	着信者名	発信番号	
信号文の順序	ウナ ムニ	ハツ甲	アテ 乙	タナ 12	本文
	必要	要のないものは、:	省略することがで	きる	

- ※ 送信者・受信者は、交信を行う者。発信者・着信者は、信号文の差出人・受取人。
- ※ スカウトがゲーム等で行う場合、通常、送信者=発信者、受信者=着信者となる。
- ※ スカウトがゲーム等で行う場合、通常、本文のみ となる。
- ※ 中継の場合などは、発信者・着信者を省略してはならない。
- ※ 保護者から団委員長宛ての手紙を スカウトが預かり、隊長を通じて 団委員長へ

例 送信者(スカウト) ハツ 保護者 アテ 団委員長 手紙 受信者(隊長)

送信の基本要素 起信 信号文 終信 第10条3 (始信) 指定記号 発信者名 着信者名 発信番号 ウナ ハツ 甲 アテ 乙 タナ 12 本文 必要のないものは、省略することができる

指呼の起信

簡略			\nearrow	送信者		受信者			
$ \longrightarrow $	1	指呼	起信符	受信者の応信があるまで連送	2	応信:	応信符	送信者が指呼をやめるまで連送	
	3	筆記: /	カケ	筆記の必要な場合、適当な回数	4	筆記:	ヨシ	筆記の準備ができたら"ヨシ"と応答	
				一呼吸置く					
交信の基本		V	起信符	(始信) 1回					
	_	送信:	発動用意符						
	5	还信:	信号文 ፟፟	指定記号 発信者名 着信者名 発信番号 本文					
			終信符	長符を長めに行うことがある	6	解信:	解信符	信号文が解読できたら適当な回数送信	

※ スカウトがゲーム等で行う場合の交信は、通常、上記の省略をして、簡略した内容で行う。 その結果、信号文の内容は、本文のみとなる。

送信合図の起信の前に、一呼吸置くのがよいの♪ "適当な回数"は、1回でよい場合もあるし、数回必要な場合もある。 互いの技量に応じて行うのじゃ。 始信の起信

※ 手旗の場合と異なり、始信の起信は1回だよ♪

※ 日本船舶信号法には、現在、発動用意符はない。下記は参考(旧法より)

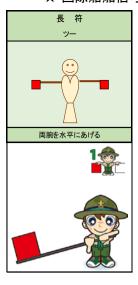
発動用意

第3条	指定記号	指定の種類	用途
50米	ウナ	至急	伝達に急を要する信号であることを表わす場合 に用いる。
	ムニ	照校	照校を要する信号であることを表わす場合 に用いる。

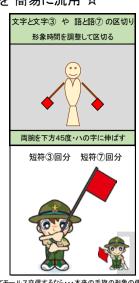
	手続記号	用途				
	サラ	信号を再送させる場合 に用いる。	消信符 サラ 消信符 〇〇カラサラ			
	ハツ	発信者名の前 に附する。	ハツ 発信者名			
	アテ	着信者名の前 に附する。	アテ 着信者名			
第6条	カケ	筆記させる場合 に用いる。				
	ョシ	肯定を表わす場合 に用いる。				
	イナ	否定を表わす場合 に用いる。				
	マテ	信号を一時中止する場合 又は 一時中止させる場合 に用いる。	句点符 マテ 消信符 マテ			
	ツコ	通信困難であることを表わす場合 に用いる。	ツコ マテ 🛛 〇〇ノタメ ツコ			
	タナ	発信番号を表わす数字の前 に附する。	タナ 発信番号			

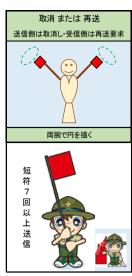
☆ 国際船舶信号 旗手・徒手モールス形象 を 簡易に流用 ☆



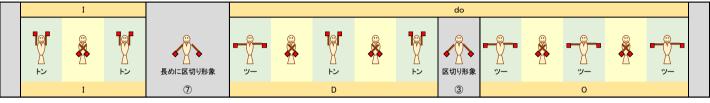








※もし、普段持っている手旗を利用してモールス交信するなら・・・本来の手旗の形象の使い方と、ちょっと異なる使い方だけど・・・



☆ 日本船舶信号法の手旗 和文中の欧文 ☆

I do		欧文開始		I * 濁点		3倍長めに 単語区切り			d ホ			。 レ		欧文終了	
和文中の欧文 形象				13								7			
	原姿	小カッコ	原姿	13原画	原姿	句点	原姿	1 原画	2原画	10原画	原姿	7原画	原姿	小カッコ	原姿
筆記の際の記号		Γ		13		,		1	2	10		7			

手旗とモールスでは違いがあり、またモールスでもいろんなモールスがあり違いがある。面白いね♪ セマホア(セマフォア)という、日本の手旗のような信号法もある。いろんな通信方法があるんだよ♪ 通信と言えば、アーサー・コナン・ドイルの推理小説『シャーロック・ホームズの生還(帰還)』「に収録された短編『踊る人形』の暗号を思い出すスカウトもいるだろう。 また、スタジオジブリ 宮崎駿監督の『紅の豚』を思い出すスカウトもいるだろう。 宮崎駿監督は、細部にこだわる方のようなので、作中のいろんな通信は解読できるかも♪

こんがらがってきた~ ウキー♪



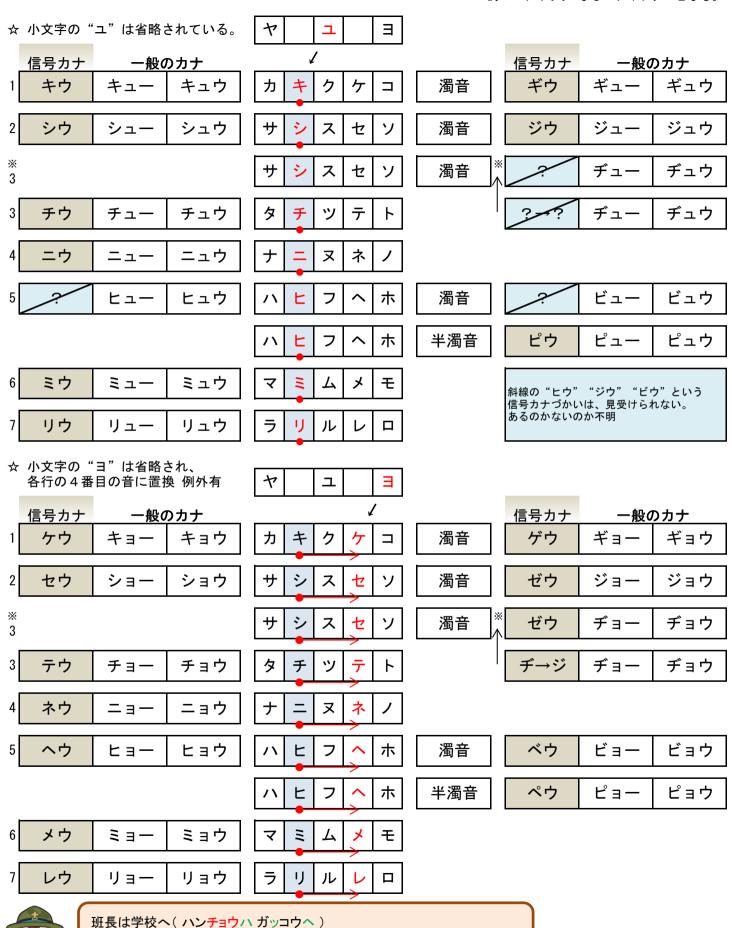
信号カナづかい

参考(スカウトは一般のカナづかいでよい)

☆ 小文字の"ヤ"は信号カナづかいによるものは、見受けられない。 小文字の"ツ"も同様。

例: チャック なら チヤツク となる。

"ヤ・ユ・ヨ"、"ツ"



これが、信号カナづかいだと ハンテウワ ガツコウエ となるようだ♪

参考 (スカウトは一般のカナづかいでよい)

信号カナづかい

"長音"その他

☆ 信号カナづかいで見受けられるもの 長音は ウ に置換

信号カナ	一般0	のカナ
クウ	クー	クウ
7		76

信号カナ	一般のカナ				
グウ	グー	グウ			

ゴウ ゴー ゴウ

ジ	ヂ	ジ
ジウ	ジー	ジウ
2.7	ヂー	ヂウ

ヂは ジ に置換

スウ スー スウ

 ズ
 ヅ
 ズ

 ズウ
 ズー
 ズウ

 ヅー
 ヅウ

ゾー

ドー

ゾウ

ドウ

ヅはズ に置換

トウ トー トウ

ノウ ノー ノウ

フウ フー フウ

ホウ ホー ホウ

モウ モー モウ

ユウ ユー ユウ

ヨウ ヨー ヨウ

ロウ ロー ロウ

ボウ ボー ボウ

ポウ|ポー|ポウ



ゾウ

ドウ

1889年(明治22年)頃、手旗信号が考案されたそうね♪ 1931年(昭和 6年)日本船舶手旗信号法となり、 1952年(昭和27年)日本の船舶での発光信号が加わり 日本船舶信号法になったみたいね♪

歴史のなかで、交信法なども変わってきているみたいね♪ スカウト関係の資料でも、その形跡が見られるよ♪

☆ ヰ・ヱは通常使用しない。ヰはイを、ヱはエを使用。

通常、オはヲを使用する。、ただし、外来語や固有名詞等はオを使う。 例:オートバイ オカヤマケン 信号カナを無理に用いるより、誤受がないようにする。地名や名称など固有名詞は、一般のカナづかいがよいだろう。

☆ 本来の日本語は長音は使用せず、ウで伸ばす。外来語をカナで表わすとき、長音を使う。 例:ボール

☆ 助詞は、発音通り。"は"は"ワ" "ヘ"は"エ" 例:私は ○○へ ワタシワ ○○エ となる。

信号カナ	一般	のカナ	信号カナ	一般	のカフ
カ	クワ	例:菓子	ガ	グワ	例

※昔は、菓子をクヮシ 外国をグヮイコク と読んでいた。現在は、カシ ガイコク なので気にする必要はない。

☆ ○月○日 本日 ○曜日 などの"日"は、"ヒ"となる。 ○ガッ○ヒ ホンヒ ○ヨウヒ

『ワタヌキの対決』おまけ

20XX年4月1日(日)



勝負よ 勝負♪

よし 受けて立つ♪





お!やってるやってる♪ (〈ヒンヒン〉秘伝の書、準備OKだよ♪) わ~♪やってる♪ (〈ヒソヒソ〉準備できてる?)



こんにちは♪ 二人は何をしているんですか?



秘伝の書をかけて、勝負してるんだよ♪



何年かに一度、年度の初めが日曜の年 眺めの良いあの山の祠に、信号法の秘伝の書が現れるの・・・ 手旗とモールスで、挑戦者が勝ったら手にできるのよ♪



残念だけど、1級以上で、 通信章を取得していないと・・・ 神様が挑戦を 認めてくれないんだ! え!じゃ僕も勝負したい♪



そっか・・・よし♪1級になるぞ!



あ~また一人、真に受けちゃった・・・



うちの伝統ね♪来年、彼はグリンバーね♪

6-2 7-8 1	=	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		\\\\\



とりあえず 仲間と交信してみよう♪

> どのくらい遠くまで 交信できるかな・・・・ 遠くてもしりとりゲーム できる?



送信者は、受信者がちゃんと読めるように

ていねいに しっかり とめ ゆっくり きびきび

相手に伝えることが目的だよ≫

スピードは二の次さ♪



A.A. A.A. A.A.A



ボーイスカウト

連盟

第

寸