






E群 スカウト技能・キャンピング Scout craft / Camping


	E1 キャンプ企画	キャンプ地の選定 ○	(1) キャンプ地に選んではいけない場所・地域について説明する。
	キャンプの危険防止・衛生	(2) キャンプ中の危険防止と衛生を保つ方法を説明する。	
	キャンプの個人装備	(3) 2泊3日のキャンプに必要な個人携行品一覧表を作成し、正しくパッキングを行う。	
	班キャンプの計画	(4) 班キャンプを実施するために必要な事項を調査し、計画書を作成する。	
	キャンプの後片付け	(5) キャンプ終了後にしなければならないことを説明する。	
	荒天対策	(6) キャンプにおける荒天対策の方法を説明する。	


	E2 野外料理	カマドとコンロ	(1) 薪を使うカマドと携帯用コンロを使用する場面を班で話し合う。
	炊事係	(2) 班の炊事係として2泊3日以上でのキャンプの調理を担当する。	
	野外料理	(3) 次の野外料理を作る。 ①米飯及びみそ汁 ②野菜・肉・魚・たまごを材料とした2種以上の料理	
	山野草採取	(4) 山野草を採取するうえでの注意事項を述べる。	
	フリーズドライ食品 ○	(5) フリーズドライ食品について調べ、実際にキャンプで使用する。	
	食事の後始末	(6) 環境に配慮した食事の後始末をする。	

	E3 キャンプクラフト	班サイト図	(1) キャンプ地において、班サイトの設計図を作る。
	テントの張り方	(2) キャンプにおいて、適地にテントを正しく張り、手入れと格納を行う。	
	かまの使用他	(3) かま・シャベル・なた（または手斧）を安全に使い、手入れをする。	
	キャンプ工作物	(4) キャンプの日数に応じて必要と思われる工作物を考え作成する。	
	キャンプ個人用品	(5) キャンプ地にあるものを利用して、キャンプで必要と思われる個人用品を作成する。	
	キャンプ経験	(6) 入隊後3泊以上のキャンプ1回を入れて通算7泊以上のキャンプを経験する。	

	E4 燃料	マッチ防水加工	(1) マッチに防水加工をし、活動に携行して使用する。
	携帯コンロの注意	(2) 携帯用コンロに使用する各種燃料の特徴と、野外で携行・保管する場合の注意事項を説明する。	
	携帯コンロの使用	(3) 携帯用コンロを安全に使用し、一人分の食事を作る。	
	照明器具の使用	(4) 各種燃料を使用する照明器具について安全な使用法を説明する。	
	携帯コンロ・照明器具の点検	(5) 携帯用コンロと照明器具の保守・点検を行う。	
	ガスカートリッジの廃棄	(6) 自分の住む地域の使用済みガスカートリッジの処理方法を調べる。	

	E5 ロープ結び	巻き結び他	(1) 次の結びの使いみちを理解し実際に使う。 ①巻結び ②ねじ結び ③引きとけ結び ④ちぢめ結び
	垣根結び他	(2) 次のなわ結びの使いみちを理解し実際に使う。 ①垣根結び ②よろい結び ③バタフライノット ④馬つなぎ	
	腰掛け結び他	(3) 次のなわ結びの使いみちを理解し実際に使う。 ①腰掛け結び ②てぐす結び ③てこ結び ④張り綱結び(トートラインヒッチ)	
	ノットイングボード	(4) ロープの種類とそれぞれの特徴と使用用途について調べ、各種ロープ結びの結索見本(ノットイングボード)を作成する。	
	索端処理	(5) ロープをからみ止めで索端処理をし、ロープのまとめ方を3つ以上覚える。	
	バックスプライス他	(6) より綱でバックスプライスとショートスプライスを行う。	

	E6 たき火	火の取り扱い ○	(1) 野外で火をたくときの注意事項を知り、その準備作業をする。
	かまど	(2) 班の炊事に適するかまどを2種以上作る。	
	マッチ火起こし	(3) マッチ2本以内で火を起こす。	
	消火 ○	(4) 野火の適切な消火方法ならびに水を用いない消火方法を知り、キャンプで実施する。	
	薪の保管	(5) キャンプ地において薪の保管方法を知り、いつでも火が起こせるように準備をする。	
	火からの地表保護 ○	(6) 地表を保護して火をたく方法を説明し、実演する。	

	E7 キャンプマネジメント	キャンプのゴミ減量 ○	(1) キャンプ地ごとに適したゴミの処理方法について調べ、ゴミを減量するための方法を考え、実施する。
	キャンプの衛生管理表	(2) キャンプ中の衛生管理表を作成し、定期的に点検する。	
	キャンプの健康指導	(3) キャンプ中の身体の衛生について班員の健康管理の指導をする。	
	キャンプの予定	(4) キャンプ中に毎日の予定(準備、安全などを含む)について班で行う打合せの進行をつとめる。	
	キャンプのゲーム	(5) キャンプ中にできるゲーム等を企画し、実施する。	
	キャンプのタイムキーパー	(6) キャンプ中のタイムキーパーを担当する。	

○印は隊長、△印は家族、☆印は細目の関係者（訪問先の人等）が認定